

Projektrapport

Grupp 17

Linköpings Universitet, ITN

Elektronisk Publicering – TNMK30

VT 2016

Namn	Ansvar	Telefon	E-post
Fredrik Jäderland	Projektledare	070-7583123	freja328@student.liu.se
Simon Forsberg	Dokumentansvarig	073-5752615	simfo596@student.liu.se
Emil Gustafsson	Kontaktansvarig	070-3759238	emigu039@student.liu.se
Samuel Rising	Databasansvarig	070-6848878	samri821@student.liu.se

Projekttitel: **“Legobas”**

Projektuppgift: **“Uppgift 1”**

Handledare: Niklas Rönnerberg

Examinator: Niklas Rönnerberg

Rapportläsare: Victoria Pihlgren

Innehållsförteckning

Inledning	3
<i>Syfte</i>	3
<i>Material och metod</i>	3
Processen	4
<i>Förarbete</i>	4
<i>Huvudarbete</i>	4
<i>Efterarbete</i>	5
<i>Självvärdering</i>	5
<i>Tidsåtgång</i>	5
Avslutning	5
<i>Resultat</i>	5
<i>Diskussion</i>	5
<i>Slutsats</i>	6
Referenser	6

Inledning

Syfte

Syftet med projektet är att sammanställa kursens delmoment i en slutprodukt. Detta projekt skall med hjälp av tidigare dokument i kursen vara välgenomtänkt. Denna uppgift är vald för att vara realistisk, konkret samt avgränsad på grund av den begränsade tidsramen för detta projekt.

Material och metod

Planeringen innefattade effektivt arbete redan från starten av projektet, eftersom en tajt tidsram sattes för projektet. Projektet delades in i ansvarsområden, dessa är projektledare, dokumentansvarig, kontaktansvarig samt databasansvarig.

Notepad++ användes för att skriva kod under projektets gång, detta eftersom det är ett program som ger lättläslig kod på grund av dess färgkodning av text.

Olika programmeringsspråk användes för olika uppgifter, språken som användes var HTML5, CSS, JavaScript, PHP samt My SQL.

Processen

Förarbete

Det krävdes ett förarbete för att starta projektet, vilket bestod av en sammanställning ifrån kursen. Detta var nödvändigt för att utföra de problem som uppstod med projektet. Sammanställningen bestod av PDF-filer som förklarar hur de olika programmeringsspråken fungerar.

När det var dags att börja skissa på hemsidan gjordes en wireframe, vilket är en skiss på papper som beskriver sidans funktioner. Denna skiss används för att förklara vad sidans olika funktioner kan göra. Detta gjordes för att få en större förståelse innan själva programmeringen börjar.

En andra skiss gjordes innan själva programmeringen började kallas mockup, vilket är motsatsen till wireframe, det är en skiss där utseendet bestäms. Det är en fullständig design med GUI till samtliga funktioner, d.v.s. hur varje funktion ska se ut.

Huvudarbete

Efter skisserna var det dags att tillämpa förarbetet, för att programmera webbsidan. Först skapades en startsida med dialogrutor som förklarar för användaren hur webbsidan fungerar. På startsidan finns även en sökruta samt ett filter som bestämmer hur en sökning kommer att fungera.

Efter att en sökning är gjord skickas användaren vidare där användaren får möjligheten att se sina sökresultat. Där får användaren gå igenom resultatet samt klicka in för att visa detaljer. Detaljsidan visar ett specifikt set med specifik information om setet samt alla komponenter som ingår.

Efterarbete

Efter att en stor del av huvudarbetet var färdigställt blev det en funktionell sida, då börjades skrivandet av rapporten. Under samma tidsram gjordes finslipningar och kontroller av webbsidans funktioner samt sidans visuella aspekter.

Självvärdering

Under projektets gång arbetades det i par vid datorerna. Detta för att kunna effektivisera varandra. Paret hade en robust grund att bygga ut ifrån som alla tillsammans gjort. Detta förenklade fördelningen av uppgifterna på ett effektivt sätt, där alla kunde lära sig. Sammanfattat var arbetet effektivt samt lärorikt.

Tidsåtgång

En liten del av projektet fick till planering samt skissning av idéer, det diskuterades och funderades över design funktion. Sedan byggdes en mycket enkel grund som byggdes ut av de essentiella funktionerna. Detta tog större delen av projektet. Innan projektet var helt klart påbörjades arbetet med utseende samt interaktivitet, detta var den sista biten i arbetet. Sammanlagt i timmar tog arbetet uppskattningsvist 24 timmar.

Avslutning

Resultat

I den färdiga webbsidan innehåller två huvudsidor, en söklista med tabell som blir fylld av resultatet och en satsvy som visar alla detaljer om ett set samt dess delar som behövs för det kompletta setet. Webbplatsen innehåller även en hjälpsida som beskriver funktioner och erbjuder hjälp till den som har frågor.

Diskussion

Även om resultatet blev som planerat var det faktorer som gjorde resultatet svårare att uppnå. Att servern till databasen kraschade gjorde inte arbetet enklare. Dock fanns det andra saker som gick att göra under den tiden.

Slutsats

För att dra en slutsats om projektet gick det väldigt bra eftersom det låg mycket planering bakom hela projektet. Det var mycket avgörande när det gällde den korta tidsramen för att bli klar i tid. Skulle gruppen in ha jobbat effektivt fanns det inte en möjlighet att bli klar, detta eftersom det blev en del strul med att servern kraschade ett flertal gånger. Sammanfattningsvis har gruppen med hjälp av detta projekt kunnat sammanställa kursen TNMK30 olika delmål.

Referenser

Inga referenser användes för att skriva denna rapport.